



MINI VOLLEY 2020



RAGAZZI delle CLASSI ELEMENTARI

Micro = bimbi principianti del 2014 e 2013

DATA	ORA	PARTITA - SQUADRE	
Sab 25 Gennaio	h 16,45	ORATORIO Lainate - ASCOR Bettolino	
Dom 2 Febbraio	h 15,30	ASCOR Bettolino - Aurora VANZAGHELLO	+ Micro
Dom 16 Febbraio	h 15,30	ASCOR Bettolino - S.Ambrogio PARABIAGO	+ Micro
Sab 22 Febbraio	h 15,00	VOMIEN Legnano - ASCOR Bettolino	
Dom 8 Marzo	h 15,00	ASCOR Bettolino - OSAF Lainate	+ Micro
Dom 22 Marzo	h 15,30	ASCOR Bettolino - ORATORIO Lainate	+ Micro
Sab 28 Marzo	h 15,00	Aurora VANZAGHELLO - ASCOR Bettolino	
Dom 19 Aprile	h 15,30	S.Ambrogio PARABIAGO - ASCOR Bettolino	
Dom 26 Aprile	h 15,30	ASCOR Bettolino - VOMIEN Legnano	+ Micro
Gio 7 Maggio	h 18,00	OSAF LAINATE - ASCOR Bettolino	

LA SQUADRA DI CASA E' QUELLA INDICATA PER PRIMA. Ritrovo 15 minuti prima .
 LA SQUADRA DI **CASA** HA IL COMPITO DI **ORGANIZZARE LA MERENDA** subito DOPO
 IL GIOCO. **TUTTI i GENITORI** sono invitati a portare Bibite, Merendine, Torte, Patatine, etc
 per rendere piacevole e accogliente questo momento insieme.

A **TUTTI** i **GENITORI** è chiesto di collaborare nei **RUOLI** di segnapunti e **ARBITRO** .
 SCOPO del Minivolley è quello di **GIOCARE TUTTI** tanti **SET** ...
REGOLE Semplici : tre battute x ogni giocatore.. e poi si gira ... giocano **TUTTI** a rotazione ... si
 arriva a 25 punti x ogni set .. ma alla fine del torneo **NON** c'è classifica...

INDIRIZZI DELLE PALESTRE PER LE PARTITE IN TRASFERTA :

- VOMIEN Legnano - Sc. Elementare Rodari - Va dei Salici, 8 - LEGNANO
- OSAF Lainate - Oratorio Via Pagliera 79 - Grancia di LAINATE
- ORATORIO Lainate - Centro Sportivo Mandela - Via Circonvallazione 1 - LAINATE
- AURORA Vanzaghella - Pallazzetto Via Rossini, 10 - VANZAGHELLO
- S.AMBROGIO Parabiago - Scuola Media Via Pascoli, 26 - VILLASTANZA - Parabiago

ATTIVITÀ MINI di PALLAVOLO



FORMULA INCONTRO

Gli incontri saranno giocati su un campo da m 6 x 12 o 6 x 9, con la rete posta ad un'altezza di m 2,00.

Sono ammesse dimensioni di campo diverse, compatibilmente allo spazio disponibile.

Le squadre in campo saranno composte ognuna da **4 giocatori anche misti** ed **ogni incontro sarà disputato al limite minimo dei 5 set giocati, essendo fissato il limite di ogni set al raggiungimento del 25° punto da parte di una delle due squadre, anche senza i due punti di vantaggio.**

REGOLE DI GIOCO



1. Non esistono falli di trattenuta e falli di doppia.
2. Non esiste fallo di invasione di rete o di invasione del terreno avversario, eccezione fatta per il caso in cui l'invasione sia accompagnata da contatto con un giocatore dell'altra squadra.
3. Il giocatore al servizio effettuerà consecutivamente 3 battute, indipendentemente dal risultato delle 3 azioni, ed ogni servizio dovrà essere fatto colpendo la palla da sotto.
4. Dopo aver effettuato le 3 battute, una squadra cederà la battuta all'altra squadra, che a sua volta effettuerà 3 battute consecutive.
5. Ad ogni cambio di battuta obbligatoriamente dovrà essere sostituito il giocatore che ha appena effettuato i 3 tiri di servizio ed il giocatore uscito potrà rientrare solo dopo che saranno entrati tutti gli altri giocatori in panchina.
7. Una squadra può effettuare un massimo di 3 tocchi prima di inviare la palla sul campo avversario e **per ogni azione sarà assegnato 1 punto aggiuntivo** se la squadra nel corso dell'azione avrà effettuato almeno una volta i 3 tocchi prima di inviare correttamente la palla verso il campo avversario (con passaggio regolare della palla entro le astine). Questa norma viene inserita per favorire lo sviluppo dell'azione di squadra completa.
8. Un giocatore non può toccare per due volte consecutive la palla nella stessa azione.
9. Non esistono falli di posizione, ma l'ordine di rotazione in battuta dovrà essere mantenuto: in caso di errore nella rotazione, lo stesso dovrà essere segnalato e corretto **senza perdita di azione o punto.**

NOTA BENE: scopo principale delle giornate deve essere quello di far giocare il più possibile gli atleti, in modo da consentire loro di aumentare il bagaglio di esperienze.

Sarebbe opportuno che gli incontri comprendessero, oltre alle classiche partitelle, anche giochi sui fondamentali, percorsi, attività psicomotorie.

Quindi la formula e la durata della gara può variare da giornata a giornata, in funzione del numero di squadre, di giocatori presenti e del numero di campi disponibili.

Si suggerisce di formare squadre con non più di 7 giocatori, in modo da favorire il dentro/fuori dopo il servizio: chi si presenta con 12-13 atleti, faccia 2 squadre; chi si presenta con 9-11 atleti faccia 1 squadra da 7 e poi unisca i suoi resti con i resti dell'altra squadra in modo da formarne un'altra. Così la giornata diventa un concentrato a 3-4 squadre, avendo in palio di giocare il più possibile ed un'augurabile "merenda finale" per tutti.



Tocca alla P.G.S. di casa mettere a disposizione una persona in grado di svolgere i compiti di ARBITRO ed una persona in grado di compilare il REFERTO di gara.